



## *CONFEDERATION INTERNACIONAL DES JEUX DE BALLE*

### **REGLAMENTO DE “ONE WALL” (Frontón Internacional)**

#### **ART. 1.- DE LOS EQUIPOS**

- A) Cada equipo de cancha estará compuesto por dos jugadores. Podrán inscribirse un jugador reserva, por partido.
- B) A lo largo de un partido podrán efectuarse un cambio por equipo y el jugador sustituido no puede reincorporarse a la cancha.

#### **ART. 2.- DEL MATERIAL**

- A) La pelota de la competición será una pelota de caucho o material sintético (conocida como pelota de Handball).
- B) La organización pondrá a disposición de cada selección un lote de pelotas por competición. Ningún país podrá poner pelotas de su propiedad ya que el torneo se jugará con las pelotas del país organizador, homologadas por el Comité Técnico Internacional de la CIJB.

#### **ART. 3.- DE LAS PROTECCIONES**

- A) Se jugará con la mano permitiéndose protecciones protectoras no impulsoras. No se utilizará un material que impulse la pelota.
- B) Las protecciones de todos y cada uno de los jugadores serán revisadas por los jueces de cancha antes del comienzo del partido.

#### **ART. 4.- DEL JUEGO**

- A) Los partidos se juegan a dos mangas/sets de 21 puntos. Cuando hay igualdad, se juega una manga/set de desempate a 11 puntos. En el tercer set se sortea el saque.

- B) Al golpear la pelota sólo se puede utilizar una mano, y se considerara falta cualquier parte del cuerpo que no sea la mano.
- C) La pelota sólo se puede golpear una vez.
- D) Al servir/sacar la pelota debe de botar en el suelo antes de golpearla. La pelota debe de tocar el frontis y pasar la línea de saque, botando esta siempre entre los límites de la cancha. El equipo adversario deberá de dejar botar siempre la primera pelota tras el servicio.
- E) La pelota puede ser jugada al primer bote o antes del primer bote después de pasar el primer saque (tras sacar y restar).
- F) Saca el jugador o equipo que gana el sorteo. El jugador que saca puede colocarse en cualquier lugar de la zona de servicio. En el momento de golpear la pelota, el jugador debe de estar dentro de la zona de servicio. La pelota debe rebotar en el suelo y ser golpeada al primer bote. Si el jugador no la golpea, es punto para el equipo contrario.
- G) El compañero del jugador que saca debe de quedarse obligatoriamente fuera del recuadro de servicio, si hace caso omiso al juez puede ser sancionado con un punto. Este jugador, no puede penetrar en la zona de juego antes de que la pelota entre en dicha zona.
- H) Al principio de cada manga, el capitán del equipo informará del orden del servicio que se mantendrá durante toda la manga. Servirá el jugador nº 1 del equipo que ganó el sorteo (equipo A) y lo hará mientras que gane los puntos su equipo. Al perder un punto, el servicio pasará al jugador nº 1 del equipo contrario (equipo B) y este servirá mientras su equipo vaya ganando puntos. Cuando se pierda el servicio este pasará al equipo contrario pero al jugador nº 2 del equipo A y posteriormente al jugador nº 2 del equipo B y así sucesivamente las veces necesarias hasta finalizar la manga.
- I) Se consigue punto, cada vez que se consigue el punto en juego.
- J) Se pierde el punto, si se coge la pelota fuera de los límites antes de dejarla botar, aunque sea falta.
- K) El saque no puede hacerse hasta que el juez no ha anunciado la puntuación. El receptor debe de encontrarse tras la línea de servicio hasta el momento en que la pelota pasa la línea de pase de saque.
- L) Faltas de servicio. Existe media sólo si la pelota golpea en el frontis y no llega a la línea de servicio pero esta dentro de las líneas de la cancha. Es falta si la pelota golpea fuera del las líneas que delimitan la cancha, o el suelo sin tocar el frontis, también si al sacar no tocamos la pelota.
- M) Si la pelota toca a un compañero del mismo equipo, el punto es para el equipo adversario. Tampoco se puede golpear la pelota dos veces consecutivamente. No se puede pasar anticipadamente la línea de servicio, sería falta. Al segundo bote, también es falta.
- N) Si la devolución es incorrecta, punto para el adversario. Si un jugador le toca la pelota en el cuerpo cuando vuelve del frontis, es punto para el equipo contrario.

#### **ART. 5.- DIMENSIONES DE LA CANCHA**

- A) La cancha de los partidos internacionales será de las siguientes medidas: frontis 6´10 m de nacho por 4´90 m de alto. El suelo de la cancha; 6´10 m de ancho por 10´60 de largo. La línea de pasa de saque estará a 4´90 m del frontis. La zona de juego, es la zona la zona entre el frontis y la línea de fondo.